blender update

<https://www.google.com/search?q=how+to+update+blender+to+latest+version&client=opera-gx&hs=6gP&sca_esv=558541893&sxsrf=AB5stBg9qCUgWm-O1sFdTkkxwT0Wg1yPbA%3A1692528901338&ei=BfHhZMCkFIKrwPAPwYm5sA0&oq=how+to+update+blender+to+la&gs_lp=Egxnd3Mtd2l6LXNlcnAiG2hvdyB0byB1cGRhdGUgYmxlbmRlciB0byBsYSoCCAAyCBAAGIoFGJECMgYQABgWGB4yBhAAGBYYHjIIEAAYigUYhgMyCBAAGIoFGIYDSKkaULEHWLoScAJ4AJABAJgBpAGgAe4GqgEDMC42uAEDyAEA-AEBwgIEECMYJ8ICBRAAGIAEwgIIEAAYFhgeGA_iAwQYASBBiAYB&sclient=gws-wiz-serp#kpvalbx=_DPHhZPPIOsjRwPAPxMavqA4_21>

плейлист уроков блендер

<https://www.youtube.com/playlist?list=PL61mBqdy6u4SkToZDNK5BRt8yew6wVKNe>

создание рельефа через displacement map:

<https://www.youtube.com/watch?v=GbQKf1amg-A>

displacement map только для смещения радиального

<https://www.youtube.com/watch?v=pPfvuTBQXhs&t=303s>

процедурное генерирование terrain

<https://www.youtube.com/watch?v=PVNZD3JTOfw&pp=ygURbW91bnRhaW5zIGJsZW5kZXI%3D>

композиция ландшафта (+ трава + микс текстур + бэкграунд)

13:02 - плотность воздуха

<https://www.youtube.com/watch?v=zhUVxPoiVOY>

бэкграунд

<https://www.youtube.com/watch?v=f9wuMq9g_mU>

stable data struct

<https://www.youtube.com/watch?v=qNssKHhmnYU>

бэкграунд на стадии композитинга через ноды (пост- процессинг)

<https://www.google.com/search?q=background+as+image+blender&source=lmns&bih=804&biw=1661&client=opera-gx&hs=VOU&hl=en&sa=X&ved=2ahUKEwiKi6_p_uuAAxVpsYsKHdnzCU8Q0pQJKAB6BAgBEAI#fpstate=ive&vld=cid:0eaa94b7,vid:DVdiuovCQco>

анимация сцены и камеры

<https://www.youtube.com/watch?v=CBJp82tlR3M&t=1s>

работа с поверхностью

<https://learn.school-xyz.com/ru/courses/Intro/19/114/>

surface

<https://www.youtube.com/shorts/s9l68RY5vLM>

fix the displacement

<https://www.youtube.com/watch?v=A8Cy4hRaANM>

array через geometry nodes

[https://www.google.com/search?client=opera-gx&q=рщц+ещ+фтшьфеу+пущьуекн+тщву&sourceid=opera&ie=UTF-8&oe=UTF-8#fpstate=ive&vld=cid:a68f2d6b,vid:tRuhttgHTS4](https://www.google.com/search?client=opera-gx&q=%D1%80%D1%89%D1%86+%D0%B5%D1%89+%D1%84%D1%82%D1%88%D1%8C%D1%84%D0%B5%D1%83+%D0%BF%D1%83%D1%89%D1%8C%D1%83%D0%B5%D0%BA%D0%BD+%D1%82%D1%89%D0%B2%D1%83&sourceid=opera&ie=UTF-8&oe=UTF-8#fpstate=ive&vld=cid:a68f2d6b,vid:tRuhttgHTS4)

displacement map shader to mesh geometry

<https://www.youtube.com/watch?v=McALCOr39rY&t=9s>

destructive/non-destructive способ subdivid’a

<https://www.youtube.com/watch?v=O1zsoyIGq10>

geo nodes Deform the mesh

<https://www.google.com/search?client=opera-gx&q=deformation+geomerty+nodes&sourceid=opera&ie=UTF-8&oe=UTF-8#fpstate=ive&vld=cid:a198e4c5,vid:NOVlTwSqDIQ>

Анимация вертексов в Edit mode

<https://www.youtube.com/watch?v=LvRA6z3z5bI>

assets browser

<https://www.youtube.com/watch?v=G4DjNSxlxSM>